

Så här köper du rangebollar på Landeryds GK

Här har du möjlighet att betalt på 5 olika sätt

1. Swish

1. Klicka på knappen Swish i displayen
2. Välj produkt
3. Öppna Swishappen och Scanna QR koden och genomför ditt köp

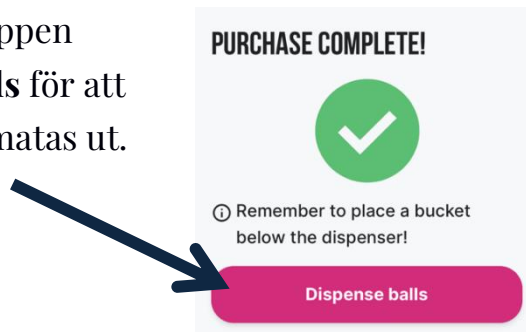
2. Bollkort – blippa kortet på RFID-läsaren till höger om displayen, följ anvisningarna på skärmen. (Bollkort skaffar du i receptionen). Du kan koppla ihop ditt bollkort med ditt konto i Appen så har du både fysiskt kort och App att använda.

3. Ticket/Kod – tryck på Jag har en kod i displayen och slå in numret du har fått och följ anvisningarna. (Ticket köps i Receptionen/Shopen)

4. Kortbetalning (utan app/konto)

1. Skanna QR koden på maskinen med mobilkameran
2. Välj produkt
3. Betala med **Apple Pay/Google Pay** eller fyll i din kortinformation
4. Klicka på Dispense Balls

Klicka på knappen **Dispense Balls** för att bollarna ska matas ut.

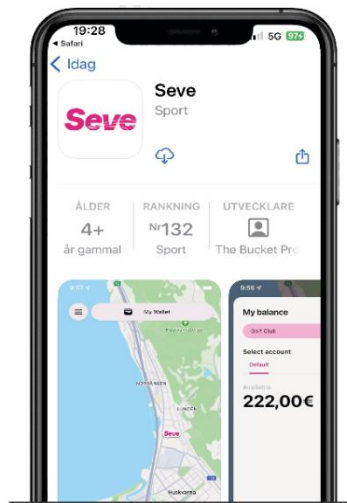


5. APP

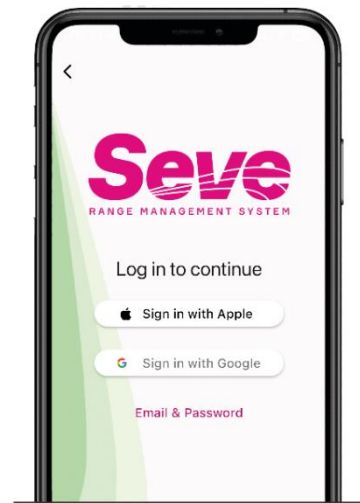


Ladda ner appen

Scanna QR koden här ovan för att komma till App Store eller Google Play på din mobil där du kan ladda ner Seve Appen.



Ladda ner/hämta appen.



Välj E-mail & Password om du redan har ett konto/bollkort och använd samma e-postadress du är registrerad med där för att komma åt samma konto även i Appen. Är du osäker på adressen så fråga på klubben.

Första gången

1. Ladda ner appen
2. Välj "Log in to continue" för att skapa ett konto och följ anvisningarna i appen. Om du använder e-post och lösenord behöver du bekräfta ett mail som skickas till din inkorg (kan hamna i skräppost).

Har du redan appen

1. Öppna appen
2. Scanna QR-koden på maskinen inne från appen (ej via kameran)
3. Välj produkt
4. Häng hink under utlopp och klicka på Dispense balls

Har du ett bollkort sedan tidigare?

Om du har ett befintligt konto/bollkort – **använd samma e-postadress** när du skapar ditt konto inne i Appen så att du kan använda både bollkort och appen mot samma konto (fråga i receptionen om du är osäker).

För bästa pris på bollar gör en "Top Up" i appen dvs fyll på ett värde på ditt konto!